1. **(25%)** Haga una función **int strrepite(char \*s, char \*sb)**, la cual retorne las veces que el string ‘sb’ está en el string ‘s’. Por ejemplo, si s = **“El niño que no juega no es niño, pero el hombre que no juega perdió para siempre al niño que vivía en él”** y sb = **“Niño”,** la siguiente llamada **strrepite(s,sb)** debe retornar **3**.
2. **(25%)** El valor de π está determinado por una serie como sigue: π = 4 \* (1 – 1/3 + 1/5 – 1/7 + 1/9...). Haga una función recursiva que retorne el valor de π evaluando n términos de la serie.
3. **(25%)** Realice la función **int instring(char \*c, char \*s, int p)** que inserte la cadena de caracteres **s** en la cadena de caracteres **c** a partir de la posición **p**. Por ejemplo, si c = “LA BLANCA”, s = “VACA ”, p = 3, el resultado en c sería “LA VACA BLANCA”. En caso de que la posición contenida en p sea mayor que la longitud de c, la función retornaría –1 en caso contrario 1.
4. **(25%)** Se dice que una matriz tiene un “punto de silla” si alguna posición de la matriz es el menor valor de su fila, y a la vez el mayor de su columna. Realice una función que determine si una matriz tiene algún “punto de silla”.